

Mission 1.5°, un jeu participatif de l'Onu

Mis à jour le 17 mars 2021

[Enregistrer dans mes ressources](#)

Le jeu Mission 1.5, créé par l'ONU, traite des questions du changement climatique. Les joueur.ses sont placé.es dans le rôle d'un.e décideur.se politique de leur pays d'origine : ils.elles doivent tout mettre en œuvre pour maintenir le réchauffement climatique en dessous de 1,5°C (seuil critique). Pour réussir leur mission, ils.elles devront voter, répondre à des questions et prendre des décisions sur les politiques climatiques actuelles !

Les joueur.ses sont confronté.es à de **nombreux thèmes d'actualité** : transport, exploitation agricole et alimentation, économie verte, nature, énergie, protection des personnes...

Les **votes** des participant.es seront **compilés et analysés** par des chercheur.ses de l'université d'Oxford **avant d'être remis aux gouvernements** et aux responsables des politiques climatiques. Ces données constitueront une **base d'information** pour prendre des mesures pour lutter contre la crise climatique.

>>> [Jouer à Mission 1.5](#)

>>> [Plus d'info' sur le jeu](#)

Identification

- Auteur :
ONU
- Date de publication :
Février 2020
- Taille du document :
Web
- Échelle géographique :
Internationale

Découvrez d'autres contenus similaires

- [Le Cerdd et ses missions](#)
- [Territoires participatifs](#)
- [Réseau régional Mission Environnement](#)
- [Participez à l'élaboration du PLU2 de la M...](#)
- [Projets de biodiversité, l'indispensa...](#)
[Enregistrer](#)
- [Institut de la Concertation et de la...](#)
[Enregistrer](#)
- [Témoignages de participants DDTour](#)

- **Lancement du programme « Territoires parti...**
- **Participation du Cerdd au CORBI**
- **Synthèse du Labo "Territoires Partici...**

[Enregistrer](#)

- Du 13 au 17.09.2021

[Rencontres européennes de la participation - Amiens](#)

- Le 12.06.2018

[Comprendre les "entreprises à mission" : Quels enjeux et quels impacts pour l'ESS?](#)

Abonnez-vous !Recevez le meilleur de l'information régionale DD & Climat

[S'inscrire](#)